

Laboratorio
de
informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

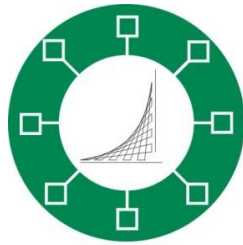
¿Cómo usar VI?

Uso básico de vi

El editor vi es un editor de texto de pantalla completa que maneja en memoria el texto entero de un archivo. Es el editor clásico de UNIX; está en todas las versiones. Puede usarse en cualquier tipo de terminal con un mínimo de teclas; esto lo hace difícil de usar hasta que uno se acostumbra.

Existe un editor vi ampliado llamado vim que contiene facilidades adicionales, así como diversas versiones del vi original. En todos los casos, el conjunto de comandos básicos es el mismo.

Existen en UNIX otros editores más potentes y versátiles, como emacs, que provee un ambiente de trabajo completo; también versiones fáciles de manejar como jove o pico, o aún mínimas e inmediatas como ae. En ambiente X-Windows hay muchos editores amigables, fáciles de usar y con múltiples capacidades. No obstante, vi está en todos los UNIX, requiere pocos recursos, se usa mucho en administración, para programar y en situaciones de emergencia. En casos de roturas de discos, corrupción de sistemas de archivos, errores en el arranque y otras catástrofes, puede ser el único editor disponible. Como la mayoría de las configuraciones en UNIX se manejan editando archivos, disponer de esta capacidad es esencial en la administración de un sistema.



**Laboratorio
de
informática**

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

Modos de vi

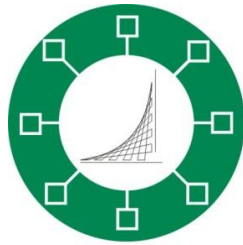
Existen tres modos o estados en vi :

- Modo comando: las teclas ejecutan acciones que permiten desplazar el cursor, recorrer el archivo, ejecutar comandos de manejo del texto y salir del editor. Es el modo inicial de vi.
- Modo texto o modo inserción: las teclas ingresan caracteres en el texto.
- Modo última línea o ex: las teclas se usan para escribir comandos en la última línea al final de la pantalla.

Guía de supervivencia

Con unos pocos comandos básicos se puede ya trabajar en vi editando y salvando un texto:

vi arch1	Arranca en modo comando editando el archivo arch1
i	Inserta texto a la izquierda del cursor
a	Agrega texto a la derecha del cursor
ESC	Vuelve a modo comando
x	Borra el carácter bajo el cursor
dd	Borra una línea
h o flecha izquierda	Mueve el cursor un carácter a la izquierda
j o flecha abajo	Mueve el cursor una línea hacia abajo
k o flecha arriba	Mueve el cursor una línea hacia arriba
l o flecha derecha	Mueve el cursor un carácter a la derecha
:w	Salva el archivo (graba en disco)
:q	Sale del editor (debe salvarse primero)



Laboratorio
de
informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

Uso avanzado de vi

- Invocación de vi

vi	Abre la ventana de edición sin abrir ningún archivo.
vi arch1	Edita el archivo arch1 si existe; si no, lo crea.
vi arch1 arch2	Edita sucesivamente los archivos arch1 y luego arch2.
vi +45 arch1	Edita el archivo arch1 posicionando el cursor en la línea 45.
vi +\$ arch1	Edita el archivo arch1 posicionando el cursor al final del archivo.
vi +/Había arch1	Edita el archivo arch1 en la primera ocurrencia de la palabra "Había".

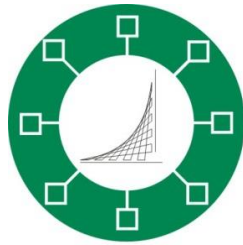
- Cambio de modo

comando a texto:	Teclas de inserción i I a A o O, o
	Tecla de sobre escritura R.
texto a comando:	Tecla ESC.
comando a última línea:	Teclas: /?
última línea a comando:	Tecla ENTER (al finalizar el comando), o
	Tecla ESC (interrumpe el comando).

Confundir un modo con otro la de mayor dificultades para el manejo de vi. Puede activarse un indicador de modo escribiendo

```
:set showmode
```

Esto hace aparecer una leyenda que indica si se está en modo comando o inserción.



Laboratorio
de
informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- **Modo Comando**

El editor vi, al igual que todo UNIX, diferencia mayúscula y minúscula. Confundir un comando en minúscula digitando uno en mayúscula suele tener consecuencias catastróficas. Se aconseja evitar sistemáticamente el uso de la traba de mayúsculas; mantener el teclado en minúsculas.

- **Números multiplicadores**

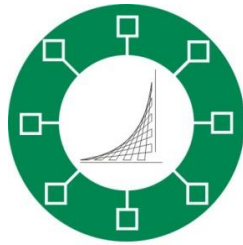
Muchos comandos aceptan un número multiplicador antes del comando. La acción es idéntica a invocar el comando tantas veces como indica el multiplicador. Ejemplos:

10j

En modo comando avanza 10 líneas;

5Y

Copia 5 líneas y las retiene para luego pegar.



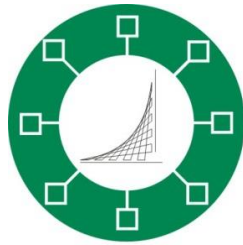
**Laboratorio
de
informática**

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- Ejemplos de manejo

Los siguientes ejemplos de manejo asumen que el editor se encuentra en modo comando.

flechas	Mueven el cursor (si el terminal lo permite)
h j k l	Mueven el cursor (igual que las flechas)
ltextoESC	Inserta la palabra "texto" y vuelve a comando
x	Borra el carácter sobre el cursor
dw	Borra una palabra
dd	Borra una línea
3dd	Borra las 3 líneas siguientes
u	Deshace último cambio
ZZ	Graba cambios y sale de vi
:q!ENTER	Sale de vi sin grabar cambios
/expresiónENTER	Busca la expresión indicada
3Y	Copia 3 líneas para luego pegar
:6r arch3	Inserta debajo de la línea 6 el archivo arch3



**Laboratorio
de
informática**

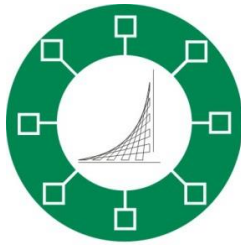
Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- Movimiento del cursor

flechas	Mover en distintas direcciones
h o BS	Una posición hacia la izquierda
l o SP	Una posición hacia la derecha
k o -	Una línea hacia arriba
j o +	Una línea hacia abajo
\$	Fin de línea
0	Principio de línea
1G	Comienzo del archivo
G	Fin del archivo
18G	Línea número 18
Ctrl-G	Mostrar número de línea actual
w	Comienzo de la palabra siguiente
e	Fin de la palabra siguiente
E	Fin de la palabra siguiente antes de espacio
b	Principio de la palabra anterior
^	Primera palabra de la línea
%	Hasta el paréntesis que aparea
H	Parte superior de la pantalla
L	Parte inferior de la pantalla
M	Al medio de la pantalla
23 	Cursor a la columna 23

- Control de pantalla

Ctrl-f	Una pantalla adelante
Ctrl-b	Una pantalla atrás
Ctrl-l	Redibujar la pantalla
Ctrl-d	Media pantalla adelante



**Laboratorio
de
informática**

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

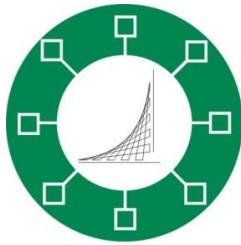
Ctrl-u	Media pantalla atrás
---------------	----------------------

- Ingreso en modo texto

i	insertar antes del cursor
I	insertar al principio de la línea
a	insertar después del cursor
A	insertar al final de la línea
o	abrir línea debajo de la actual
O	abrir línea encima de la actual
R	sobrescribir (cambiar) texto

- Borrar

x	borrar carácter bajo el cursor
dd	borrar línea, queda guardada
D	borrar desde cursor a fin de línea
dw	borrar desde cursor a fin de palabra
d\$	borrar desde cursor a fin de línea
d0	borrar desde cursor a principio de línea



**Laboratorio
de
informática**

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

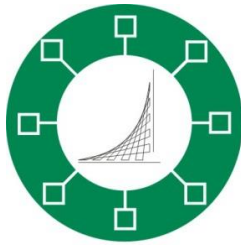
- Copiar y pegar

Y o yy	copiar línea
P	pegar antes del cursor
p	pegar después del cursor
yw	copiar palabra
y\$	copiar de cursor a fin de línea
ayy o aY	copiar línea en buffer llamado 'a'
a' "ayw	copiar palabra en buffer llamado
ap	pegar desde buffer 'a', a la derecha del cursor
aP	pegar desde buffer 'a', a la izquierda del cursor
bdd	borrar línea y guardar en buffer 'b'
bdw	borrar palabra y guardar en buffer 'b'

- Búsqueda

/str	buscar hacia adelante cadena de caracteres 'str'
?str	buscar hacia atrás cadena de caracteres 'str'
n	Repetir último comando / o ?
N	repetir último comando / o ? para el otro lado
fc	buscar el siguiente carácter 'c' en la línea
Fc	buscar el anterior carácter 'c' en la línea
tc	ir al carácter anterior al siguiente 'c'
Tc	ir al carácter posterior al precedente 'c'
;	repetir el último comando f, F, t, o T
,	último comando f, F, t, o T para el otro lado

La cadena a buscar en / o ? puede ser una expresión regular.
La acción de f, F, t y T alcanza sólo a la línea actual; si el carácter buscado no está en esa línea el cursor no se mueve.



**Laboratorio
de
informática**

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- Reemplazo

Estos comandos admiten multiplicadores: un número delante del comando. Al dar un comando de reemplazo el editor coloca un símbolo \$ en donde termina el pedido de reemplazo. El usuario escribe normalmente, sobrescribiendo, hasta donde necesite, y sale con ESC. Estos comandos admiten multiplicadores: 3cw abre un área de reemplazo para 3 palabras.

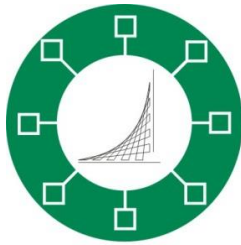
c	reemplaza caracteres
cw	reemplaza palabras
C o c\$	reemplaza hasta el fin de línea
c0	reemplaza desde el comienzo de línea

- Otros

J	unir dos líneas en una
ZZ	grabar cambios si los hubo y salir
u	deshacer última acción
U	deshacer todos los cambios en una línea

- Modo Texto

BS	borrar carácter hacia la izquierda
ESC	pasar a modo comando



Laboratorio
de
informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- Modo ex o última línea

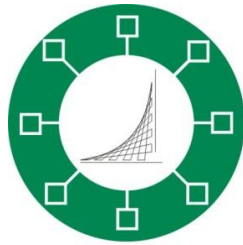
:q	salir si no hubo cambios
:q!	salir sin guardar cambios
:w	guardar cambios
:w arch1	guardar cambios en archivo arch1
:wq	guardar cambios y salir
:r arch2	insertar un archivo
:e arch2	editar un nuevo archivo
:e! arch2	idem sin salvar anterior
:r!	
comando	insertar salida de comando
:shell	salir al shell (vuelve con exit)

- Mover

:1	mueve a línea 1
:15	mueve a línea 15
:\$	mueve a última línea

- Opciones

:set	cambio de opciones
:set nu	mostrar números de línea
:set nonu	no mostrar números de línea
:set showmode	mostrar modo actual de vi
:set noshowmode	no mostrar modo actual de vi



Laboratorio
de
informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

- Reemplazo

La sintaxis del comando de búsqueda y reemplazo es la siguiente:
:<desde>,<hasta>s/<buscar>/<reemplazar>/g

<desde> , <hasta> indican líneas en el archivo; <buscar> y <reemplazar> son cadenas de caracteres o expresiones regulares; / es un separador, s (sustituir) y g (global) son letras de comando para el manejo de expresiones regulares.

```
:1,$s/Martes/martes/g
```

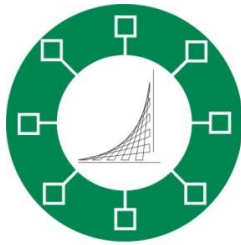
Cambia Martes por martes en todo el archivo.

```
:.5s/ayuda/&ndo/g
```

Cambia ayuda por ayudando desde línea actual hasta la 5a. línea.

- Tipo de terminal

vi es independiente del tipo de terminal, pero la variable de ambiente TERM debe estar fijada correctamente. Si no se conoce o no existe el tipo exacto de terminal, en la mayoría de los terminales remotos el tipo ansi da buenos resultados. Para fijar el terminal en tipo ansi, digitar TERM=ansi; export TERM Algunos comandos, especialmente more y a veces vi , pueden no responder bien en la terminal o el emulador que se está usando. En estos casos, puede usarse Ctrl-L para refrescar la pantalla.



Laboratorio de informática

Ingeniería de Sistemas
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

Control de versiones	Versión actual 1.2	
Creador		
Fecha de creación		
Modificaciones		
Responsable	Fecha	Cambio
David Mogollón	10 de Mayo de 2013	Estandarización documento
Nikolai Bermudez V	04 de Diciembre 2020	Modificación de Formato